

## **CAD/CAM 41818**

### **Kursusgang 3DS - 2**

2. lektion onsdag den 12/11 2008

#### **Box-modellering**

- Editable Poly
- Extrude
- Bevel
- Chamfer

#### **Andre gode teknikker**

- Loft
- Boolean

#### **Øvelser:**

Hvis I ikke blev færdige med alle øvelserne sidste gang, så lav dem først!

For at undgå fejlmeddelelser skal I gå ind i Customize/Preferences/Files og fjerne fluebenet ud for "Enable" under Auto Backup.

1. Help/Tutorials/Getting Started/Modeling/Modeling an Apple\*

2. Lav en kop af en cylinder, hvor hullet er lavet med bevel og hanken er lavet med extrude. Læg en MeshSmooth modifier på for at gøre koppen pæn og rund at se på (eksperimenter med antallet af iterations).

3. Lav en kop af en ny cylinder, hvor hullet denne gang laves med en boolean-subtraction. Hanken skal laves som en loft-operation. Brug evt. igen MeshSmooth modifieren. Juster positionen af hanken med move og rotate.

Hvis I har mere tid kan I jo passende lave et bord og dække det med et par kopper og en tekande (brug teapot fra create-menuen). Sæt bordet i et rum og lav også et par stole, der kan stå ved bordet.

\*Skal godkendes