

## **CAD/CAM 41818**

### **Kursusgang 3DS - 3**

3. lektion onsdag den 19/11 2008

#### **Animation og lidt lys**

- Tidslinie
- Auto key
- Kamera
- Rendere en film
- Path constraints
  
- Materialer
  
- Omni-lys
- Target spot
- Shadows
  
- Import fra Pro/e

#### **Klasseøvelser:**

1. Følg øvelsesvejledningen på [www.polynet.dk/cadcam/cam/exercises/proe\\_to\\_max.htm](http://www.polynet.dk/cadcam/cam/exercises/proe_to_max.htm) i at eksportere og importere modeller mellem Pro/e og 3D Studio.

2. help/tutorial/Getting started/Animation/Animating with Auto Key/ (til og med "Animating with dummy Objects") \*

3. Lav et rum der svarer til databaren med 2 døre (en i hver ende af lokalet) og placer en række møbler og evt. små planter i rummet. Sæt lys i loftet (omni) og lav evt. en hurtig bordlampe (brug targetspot). Lav en kamera-path og sæt et kamera op til at følge denne path ind af den ene dør og ud af den anden. Lad en stol eller bord vælte idet kameraet flyver forbi (brug auto key).

\*Skal godkendes